



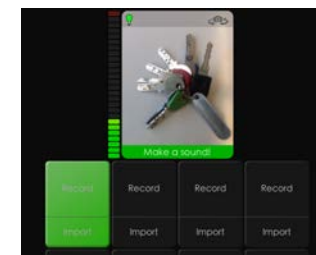
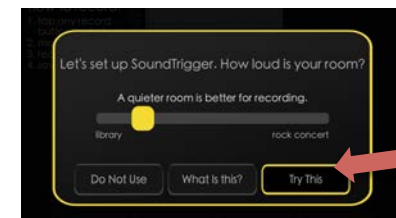
Der Klangfänger

Um was geht es?

In der Umgebung werden 12 verschieden Klänge oder Geräusche eingesammelt, mit welchen anschliessend musiziert werden kann.

Aufgabe

1. **Öffne** die Applikation „MadPad HD“
2. Um ein neues Projekt zu beginnen, klicke auf **create**.
3. Die Empfindlichkeit des internen Mikrofons kann mit dem Regler eingestellt werden. Anschliessend mit **Try This** bestätigen.
4. Nun können die Klänge **eingefangen** werden.
Spiel nur **kurze** Klänge!
Kamera auf die Schallquelle ausrichten - auf **Record** klicken – Klang „spielen“.
5. Alle zwölf Felder müssen mit Klängen gefüllt werden. Erst dann kann mit **save and play** abgeschlossen werden.



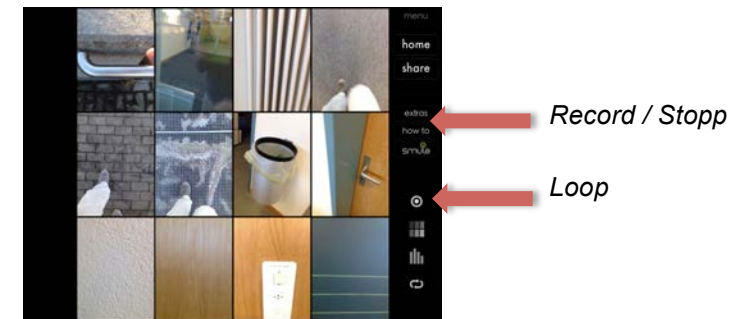
6. Durch einfaches Tippen auf die Felder werden die Klänge und das Video abgespielt. Der Klang erklingt höher/tiefer, wenn mit zwei Fingern nach oben resp. nach unten gewischt wird.



7. Wähle die Schaltfläche **menu** oben rechts, damit alle Optionen eingeblendet werden.

8. Erfinde eine **Klangabfolge**, welche wiederholt wird. Mit Klick auf die Schaltfläche **Loop** (Siehe unten), kann diese Abfolge gespeichert werden. (Den Schluss des Loops muss man mit erneutem Klick auf Loop stoppen)

9. Mit der Schaltfläche **Record** kann nun eine **Performance** aufgezeichnet werden. Loop plus zusätzliche Spur.



10. Wir **speichern** das Produkt im Fotoarchiv des ipads:

